* Es un objeto que permite hacer referencia a cada uno de los elementos almacenados en un contenedor.
* Toda coordenada puede modificar al elemento.
* Toda coordenada debería soportar dos operaciones básicas:
  + - * + Obtener el elemento al que hace referencia, el cual necesitamos una operación que se llamara “value()”. A esto se le llama DESREFERENCIAR a la coordenada.
        + Avanzar al próximo elemento del contenedor:

Advance(): Se le pide que avance al siguiente elemento, y pierdo la coordenada original.

Next(): Obtengo una nueva coordenada que hace referencia a la siguiente posición, pero no pierdo la original.

* En el caso de una LISTA DOBLE, la coordenada debería ser bidireccional, por lo tanto debemos agregar las operaciones “Retreat()” y “Prev()”.
* Coordenada Liviana: En el árbol cada nodo conoce a su padre, de esta manera la coordenada no necesita guardar información para retornar.
* Coordenada Pesada: La coordenada tiene la información necesaria para volver a la raíz. Para esto podemos usar una pila